



BOLETÍN INFORMATIVO N° 2

JURÁSICO OR

LARGA DISTANCIA · CIRCUITO PARAGUAYO DE CARRERAS DE ORIENTACIÓN 2026

FECHA	Domingo 2 de agosto de 2026
CENTRO DE COMPETICIÓN	Búho Village, Ciervo Cuá, San Bernardino (Dpto. Cordillera)
MODALIDAD	Larga distancia
PRIMERA LARGADA	08:30 h · Última largada 10:00 h · Cierre de meta 13:00 h
TIEMPO GANADOR	70 a 80 minutos
ESCALA DEL MAPA	1:10.000 · Equidistancia 5 m

ORGANIZACIÓN

Director de carrera
Jesús María Quiñónez

Mapa y trazado
Alejandro Canese

Juez controlador
Augusto Pérez

Correo electrónico
santacruzjm2493@gmail.com

Cronometraje
Natalia Figueredo

Teléfonos de información
0983 687 486 (Yisus) · 0982 495 627 (Ale C.)

1. La competencia

1.1 Tipo de carrera

LARGA DISTANCIA

El perfil de la larga distancia es la resistencia. Los corredores se van a encontrar con al menos cinco tramos largos de fina navegación. Requiere concentración constante en la lectura del mapa, con varios cambios en las salidas de los controles. El elemento de elección de ruta es esencial, pero no debe ser a expensas de la orientación.

La carrera requerirá cambios de velocidad, por ejemplo con tramos a través de diferentes tipos de vegetación, pastizales, zonas rocosas y montes con senderos.

TIEMPO GANADOR ESTIMADO

70 a 80 minutos (masculino y femenino).

1.2 Cronograma de la competencia

Semana previa

Fecha	Actividad
Lunes 6 de julio	Apertura de inscripción
Sábado 25 de julio	Entrenamiento / práctica y taller de orientación deportiva (sin costo) — Jardín Botánico, estacionamiento de la entrada
Jueves 30 de julio	Cierre de pre-inscripción — 14:00 h
Viernes 31 de julio	Cierre de inscripción — 14:00 h
Sábado 1 de agosto	Sorteo y publicación de horarios de largada — 10:00 h

Domingo 2 de agosto — día de carrera

Hora	Actividad
06:30 a 08:00 h	Recepción de participantes CPCO 2026
08:00 h	Recepción de participantes categoría Open
08:30 h	Primera largada
10:00 h	Última largada
13:00 h	Cierre de meta (se retiran las balizas) y premiación hasta el 3er puesto de cada categoría

2. Inscripción

2.1 Categorías

Rankeables para el CPCO 2026

Categoría	Códigos	Edad
Junior	M12 · F12	12 a 14 años
Juvenil	M15 · F15	15 a 17 años
Adulto	M18 · F18	18 a 39 años
Máster	M40 · F40	40 a 49 años
Máster B	M50 · F50	50 años en adelante
Élite	M18E · F18E	18 años en adelante

No rankeables para el CPCO 2026

- ▶ Open Adulto: mayores de 18 años.
- ▶ Open Niños: de 6 a 17 años. Los menores de 12 años deben participar acompañados por un mayor de edad.

2.2 Costo de inscripción

Modalidad — larga distancia	Categoría	Costo
Socios APOD, categorías +18 años	Rankeable	Gs. 80.000
No socios APOD, categorías +18 años	Rankeable	Gs. 100.000
Categorías Junior y Juvenil	Rankeable	Gs. 50.000
Open	No rankeable	Gs. 30.000
Alquiler de SCard por carrera	—	Gs. 20.000

CATEGORÍA OPEN

El costo de Gs. 30.000 ya incluye el SCard y la inscripción.

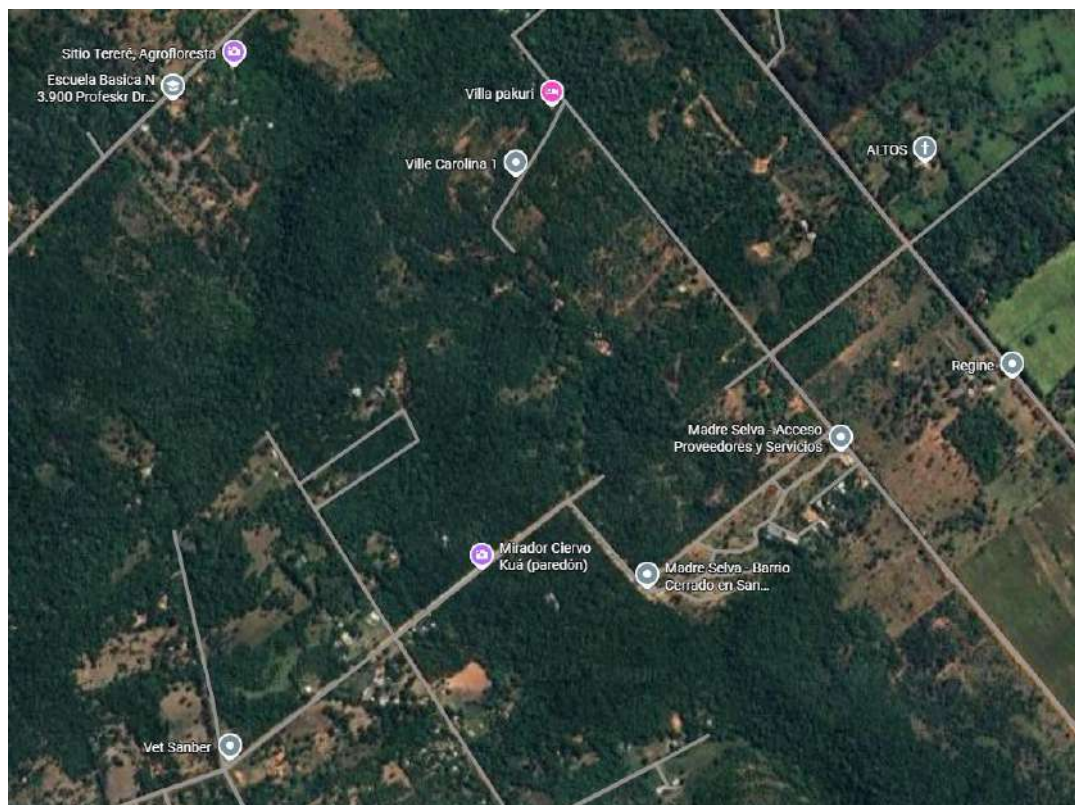
Los corredores Open pueden anotarse hasta el mismo día de la carrera.

2.3 Proceso de inscripción

Plataforma SERVICRONOS. Para los nuevos socios de APOD, los costos de inscripción de socio quedan habilitados 48 horas hábiles después del pago del canon correspondiente.

3. Mapas y terreno

3.1 Mapa general de la zona



Ubicación general del área de carrera.

3.2 Croquis de la zona del PC



Croquis de la zona del centro de competición.

3.3 Escala y equidistancia

Concepto	Detalle
Prueba	Larga distancia
Escala	1:10.000 (tamaño de hoja A4), para todas las categorías
Equidistancia	5 metros
Tiempo estimado del ganador	70 a 80 minutos (masculino y femenino)
Intervalo de salida	Cada 2 minutos
Tiempo máximo de carrera	240 minutos

REGLAS DE TIEMPO Y META

El corredor que sobrepase el tiempo máximo de carrera será retirado del campo.

El corredor que sale por la largada debe cruzar sí o sí la línea de meta, aunque abandone la carrera. Esto permite saber si un corredor sigue o no en el circuito al pasar la hora de cierre.

El orden de largada será sorteado de acuerdo con el reglamento vigente.

3.4 Distancias por categoría

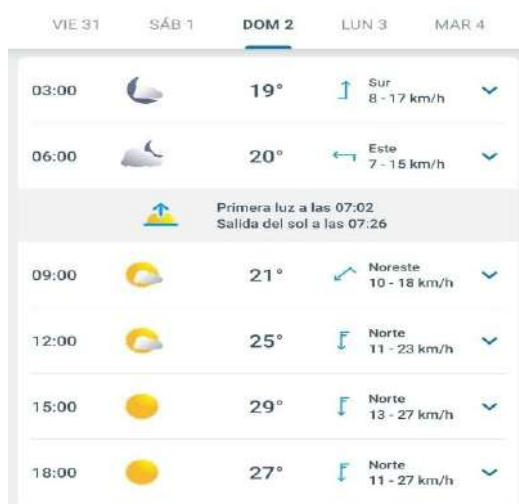
Categoría	Distancia (km)	Desnivel (m)	Puestos
M18E	6,8	310	20
F18E	5,9	280	19
M18	5,5	245	18
F18	5,2	235	17
M40	4,9	200	17
F40	4,2	190	17
M50	4,2	170	16
F50	3,9	160	14
M15	3,7	150	13
F15 · M12 · F12	3,2	140	13
Open Niños	3,0	115	11
Open Adultos	4,0	160	12

3.5 Descripción del terreno, clima y posibles riesgos

La zona de carrera corresponde al municipio de San Bernardino, departamento de Cordillera.

El área nos sorprenderá con zonas boscosas, arroyos, quebradas, zonas pedregosas y campos abiertos con excelentes vistas al Gran Valle de Ypacaraí.

Hay desniveles importantes en dos sectores del mapa y una altimetría aproximada de 160 metros.



3.6 Detalles del mapa

El área de carrera es una zona muy rocosa. En el mapa se procura detallar la mayoría de estos elementos, pero no necesariamente aparecerán todos (por ejemplo, piedras en el arroyo), sino los más importantes para ayudar a la navegación.

Cortados de roca (202) y cortado de roca infranqueable (201)

PRECAUCIÓN

Tené especial cuidado cerca de los acantilados: la mayoría son del tipo infranqueable y se encuentran en terrenos bien empinados.

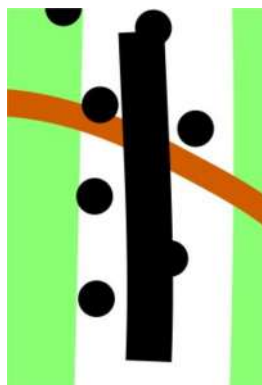


Terreno pedregoso, velocidad lenta (210)

Para zonas pedregosas (generalmente piedras pequeñas) se utiliza el símbolo de Terreno pedregoso, velocidad lenta (210).



Representación en el mapa de los cortados de roca.



Terreno pedregoso, velocidad lenta (210), usado en zonas de piedras pequeñas.

Piedra desnuda (214)

Las áreas que consisten en suelo de piedra están representadas con el símbolo de piedra desnuda (214). Puede encontrarse sola o en conjunto con otros elementos rocosos.

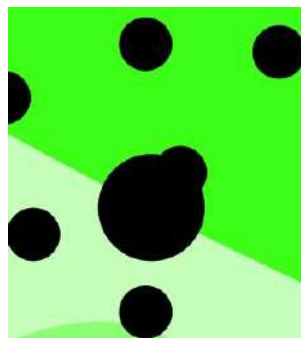


Zonas de piedra desnuda en el mapa.

Piedra o peñón (204)

El símbolo de piedra o peñón (204) se utilizó para piedras que resaltan aisladamente —su tamaño puede variar— o cerca de otros elementos rocosos, también como complemento del terreno pedregoso de velocidad lenta (210).

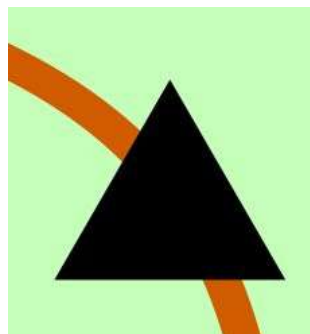




Peñones en el terreno y su representación en mapa.

Grupos de piedras (207)

Se encuentran grupos de piedras (207) agrupadas y de tamaño considerable, que también pueden aparecer junto con el símbolo de terreno pedregoso de velocidad lenta (210) como complemento.



Grupos de piedras en el terreno y su representación en el mapa.

En la mayoría de estos detalles no se utiliza el símbolo de campo de piedras (208).

3.7 Zonas o rutas prohibidas

Las zonas prohibidas están marcadas con el símbolo verde olivo (520) o con la cuadrícula magenta de zona fuera de límites (709), para asegurar la lectura de «zona prohibida» en el mapa.



Existe además una ruta prohibida, por poseer una pendiente peligrosa y alta densidad boscosa, marcada con una X magenta.



4. Día de carrera

4.1 Hora de largada de cada competidor

La hora de largada será asignada por sorteo el sábado 1 de agosto a las 10:00 h y publicada en las redes sociales, así como en el grupo de WhatsApp INFO – CPCO.

4.2 Procedimiento antes de la largada

Todos los corredores deberán pasar por la recepción de participantes para:

- ▶ Confirmar su presencia.
- ▶ Firmar los términos de responsabilidad (para mayores y menores de edad).
- ▶ Retirar el Siscard, en caso de haber alquilado uno: es indispensable para realizar la carrera.
- ▶ Retirar el dorsal. Es importante llegar con la antelación suficiente.

Cada corredor tiene una hora de largada asignada previamente y es inamovible. Si un participante toma su salida más tarde, el tiempo transcurrido se le computará como tiempo de carrera.

IMPORTANTE

Por favor, no apures a la mesa de recepción de participantes si llegás tarde.

El **triángulo de salida** se encuentra a **700 metros de la zona del PC**: prevé llegar con tiempo para salir en el horario correspondiente.

4.3 Protocolo de largada

Habrà personal de la organización dando las indicaciones pertinentes para la preparación del Siscard.

Carril 1 — CPCO

SPOT 1. Entra el participante al que le faltan 2 minutos para comenzar su carrera. Un voluntario llama al corredor y este toma su tarjeta de descripción de puestos, según su categoría, de un sobre nombrado como tal. Es responsabilidad total del corredor tomar el correcto.

SPOT 2. Entra cuando queda 1 minuto para iniciar. Toma el mapa de su categoría del sobre correspondiente, controla que su categoría esté escrita en el mapa y lo dobla en dos, tapando el contenido hasta que sea su hora de largada.

Los corredores que lleguen tarde saldrán con la tanda que esté por ingresar al SPOT 1, siguiendo los pasos de esa misma tanda.

El triángulo marcado en el mapa, que cuenta con una baliza sobre el terreno, es solo un apoyo para ubicarse entre el mapa y la realidad: es obligatorio pasar junto a él, pero no hay que marcarlo.

Carril 2 — Open

La categoría Open no tiene horario de largada: se presenta en la zona de largada y sale cuando esté lista.

4.4 Marcación SPORTident

Si no contás con SCard propio, se te entregará uno junto con el dorsal. El proceso de marcado es el mismo sistema de marcación SPORTident.

NO SE ADMITEN

Tarjetas SPORTident SIAC Active Card ni contactless.

La pérdida del SCard alquilado tiene un costo de 50 dólares americanos.

Si marcaste mal

Si te diste cuenta de un error, tenés que volver a marcar correctamente de forma correlativa desde el error. Por ejemplo: marcaste 1, 2, 3 y en el 4 marcaste el 6; debés ir a marcar el 4, luego el 5 y de nuevo el 6, y ahí continuar la correlatividad.

Si la base electrónica no funciona

Si la base no hace pitido ni se prende la luz —puede que haga solo una de las dos cosas, pero eso significa que sí está funcionando—, se utiliza la pinza de marcación, pinzando en el lugar del mapa indicado en las casillas R1, R2 y R3.

4.5 En carrera

Cada baliza tiene un código diferente. Al llegar al control, el corredor debe comprobar que el código coincida con el indicado en su descripción de controles, para asegurarse de estar en el lugar correcto.

4.6 Avituallamientos

Habrán 3 lugares de avituallamiento en carrera: uno de ellos al paso y los otros dos en puestos.



43	↘	Λ					☐
46		↗				↘	☐

4.7 Material recomendado

- ▶ Brújula (muy recomendada)
- ▶ Hidratación propia
- ▶ Alimento para reponer energía
- ▶ Calzado adecuado para carrera por campo traviesa (buen agarre)
- ▶ Repelente
- ▶ Protección solar
- ▶ Muñequera portadescripción de controles
- ▶ Pantalón y remera largos
- ▶ Canilleras
- ▶ Silbato de emergencia

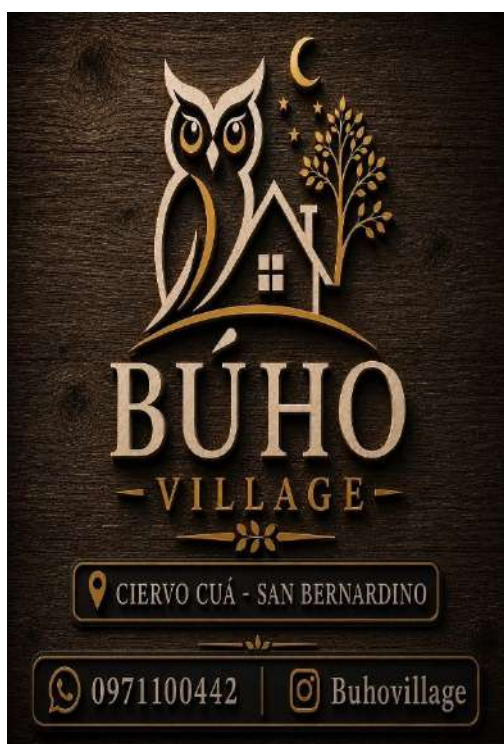
5. Centro de competición y premios

5.1 Disposición el día de la carrera

El PC Central está muy bien ubicado, sobre camino empedrado y cerca de la ruta principal Luque – San Bernardino.

Cuenta con cabañas premium para el descanso previo o posterior a la carrera, baños diferenciados y desayuno tanto para huéspedes como para participantes de Jurásico OR.

Además se habilitará la «Choripaneada Pro Sudamericano 2026 Pucón – Chile», a beneficio de nuestros representantes jurásicos en esa competencia.



Centro de competición: Búho Village, Ciervo Cuá, San Bernardino.

5.2 Premios

- ▶ Para cada categoría habrá medallas o trofeos hasta el 3er puesto.
- ▶ Todos los competidores que finalicen la prueba recibirán una medalla FINISHER de reconocimiento.

5.3 Normativa

Se aplica la normativa del Circuito Paraguayo de Carreras de Orientación (CPCO).

¡NOS VEMOS EN LA LARGADA!

Ante cualquier consulta escribinos a santacruzjm2493@gmail.com o llamanos al 0983 687 486 (Yisus) o 0982 495 627 (Ale C.).